В ходе решения кейса были решены следующие задачи:

* распознавание фотографий табло боулинга с помощью обученной нейросети,
* формирование считанных данных в json-файл,
* составление отчетов об играх на основе json-файла (csv документ и изображение графика результативности игроков),
* сохранение отчетов в директории,
* сохранение лога кода на разных этапах работы,
* разработан интерфейс для более удобного использования системы

Для работы использован Python со следующими основными библиотеками:

* обученная YOLO для распознавания результатов игры в боулинг,
* EasyOcr для считывание данных,
* logging для сохранения лога кода,
* csv для формирования отчетов,
* matplotlib для отрисовки графика,